Maker Faire® Lille

Par LEROY MERLIN

IMAGINONS ENSEMBLE
UNE MAISON PLUS DURABLE

JOURNÉE ÉDUCATION

VENDREDI 14 OCTOBRE 2022

LIVRET PÉDAGOGIQUE

JOURNÉE ÉDUCATION

Bienvenue

Cher·e·s professeur·e·s, cher·e·s accompagnant·e·s,

Nous sommes ravis de vous compter parmi nous pour la Journée Éducation de Maker Faire Lille 2022 et espérons qu'elle ravira et inspirera vos élèves.

La Journée Éducation est un incontournable de Maker Faire, pour cause, elle cristallise bon nombre des valeurs intrinsèques du mouvement des makers. Parmi celles-ci, l'ouverture et l'accessibilité des connaissances et des savoir-faire, le dialogue intergénérationnel, la diffusion et la valorisation du savoir, sans oublier le plaisir et la fierté de faire par soi-même.

Conscients de notre responsabilité éducative auprès de tous les publics, nous avons fait du vendredi une journée privilégiée pour les scolaires et post-bac. Cette année, vous serez plus de 5000 à arpenter la Gare Saint-Sauveur, lieu d'accueil emblématique pour le festival de l'innovation et de la créativité qu'est Maker Faire Lille. Nos partenaires de la Journée Éducation, parmi lesquels Trezorium, la ville de Lille, la MEL, la région… nous accompagnent afin de faire de cette journée un moment inoubliable, merci à eux pour leur confiance et leur implication.

L'objet de ce livret est de vous donner les outils pour comprendre la démarche des makers, l'expliquer aux élèves et ainsi vous aider à préparer votre visite. Nous aimerions que chacun puisse s'approprier cet événement et que le sens de Maker Faire Lille 2022 soit dévoilé aux élèves par les expériences personnelles et collectives qu'ils mèneront, accompagnés par nos 600 makers.…

Voyez Maker Faire Lille 2022 comme une ressourcerie d'hommes, de femmes et d'idées dans laquelle chacun sera libre de s'approprier de manière non formelle et active les savoirs, les savoir-faire et les savoir-être. Libre à qui le souhaite d'agréger ensuite les connaissances, les apprentissages, les gestes, de développer les échanges et les projets, de s'inspirer, discuter, découvrir, rêver, faire et partager.

Bonne visite à tous !

L'équipe Maker Faire

SOMMAIRE

BIENVENUE 3

MOUVEMENT DES MAKERS 5

MAKER FAIRE 6

MAKER FAIRE LILLE 2019 7

MAKER FAIRE LILLE 8

THÉMATIQUES 9

TINY HOUSES 15

ATELIERS & ANIMATIONS 16

JOURNÉE ÉDUCATION 19

GLOSSAIRE 20

CONSEILS DE LECTURE 23

INFOS PRATIQUES 24

PARTENAIRES 26

MOUVEMENT DES MAKERS

Le mouvement des makers est apparu à la fin des années 90 au cœur de la Silicon Valley en Californie (USA), berceau du mouvement hippie des années 70. C'est une contre-culture constructive qui cherche à proposer des solutions pour bâtir un avenir durable au sein d'une société numérique moderne.

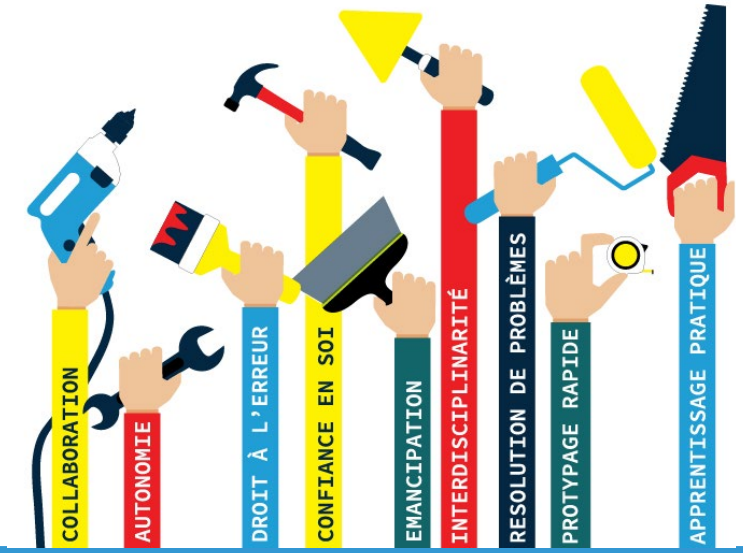
Le mouvement des makers nous invite à prendre le contrôle sur la technologie, sur ces objets que nous utilisons au quotidien pour essayer de comprendre comment ils fonctionnent, comment ils sont produits, comment ils pourraient évoluer : chacun peut ainsi adopter une posture de consommateur actif.

Californie

Les champs d'intervention sont infinis et concernent tous les aspects de notre quotidien. Il n'est donc pas étonnant de retrouver, parmi les makers, des profils d'horizon très divers : ingénieurs, designers, électroniciens, informaticiens, artistes, jardiniers, cuisiniers, bricoleurs amateurs ou professionnels... C'est précisément cette variété de talents, réunis autour d'une ambition commune, qui crée **un véritable mouvement de fond à l'échelle planétaire, capable d'impacter durablement notre société.**

Apparue sur des forums Internet puis fédérée autour du magazine MAKE, la communauté des makers ressent rapidement le besoin de se réunir autour d'un événement. C'est ainsi que **Maker Faire devient en 2006 le premier événement maker au monde.**

Depuis octobre 2016 et la 1ère Maker Faire Lille, **Leroy Merlin France** porte Maker Faire en France avec plus de 60 événements produits avec les communautés de makers, associations, fablabs, écosystèmes créatifs et magasins Leroy Merlin....



MAKER FAIRE

Maker Faire est devenu l'événement mondial emblématique du mouvement makers. Dans plus de 340 villes, de New-York à Tokyo, en passant par Rome, Lisbonne, Singapour ou Oslo, chaque édition réunit des milliers de passionnés venus entrevoir le futur. **Fête de la science, de la technologie et de la culture du faire soi-même, chaque Maker Faire propose des stands de démonstrations, des ateliers de découverte, des spectacles et des conférences autour des thèmes de la créativité, de la fabrication numérique, des cultures Do It Yourself (faire soi-même) et Makers.**

Figure de proue du mouvement maker à l'international, Maker Faire est aussi une formidable occasion de sensibiliser les plus jeunes générations.

• Maker Faire et l'éducation

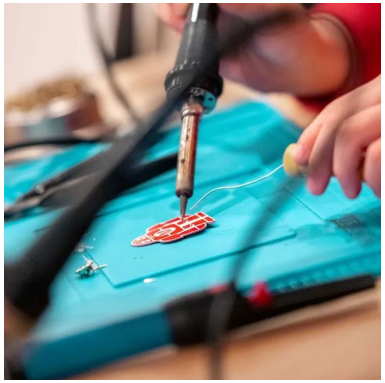
Chez les makers, convaincus que n'importe qui peut innover et changer le monde quel que soit son niveau d'étude, l'égalité des chances prédomine. L'idée est simple : oser ouvrir les objets qui nous entourent. Essayer de comprendre comment ils fonctionnent, s'approprier les technologies, les détourner...

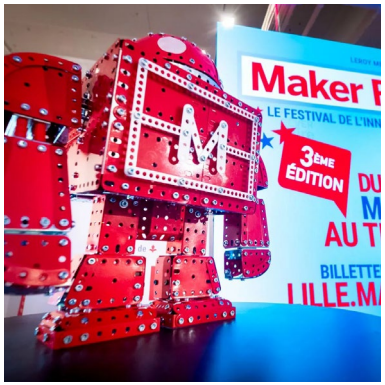
Faire et partager son savoir-faire sont les maîtres-mots du mouvement maker qui tend à réinventer les modalités de transmission des connaissances en réconciliant l'esprit (le savoir) et la main (le faire).

Faire avec les autres, aussi, car s'il y a toujours plus d'idées dans deux têtes, il y a également plus de mains pour les réaliser ensemble. Le mouvement maker encourage les élèves en décrochage à réintégrer une logique d'apprentissage en développant leurs facultés de collaboration. Il les aide à reprendre confiance en eux à travers la concrétisation de projets tangibles.

MAKER FAIRE LILLE 2019

retour en images





Crédits photos : Quentin Chevrier

Retrouvez l'album photo en ligne

Retour vidéo sur la dernière édition en 2019, qui avait été un vrai succès : 3000 jeunes accueillis le vendredi !

MAKER FAIRE LILLE

4ème édition depuis 2016

Maker Faire revient à Lille, pour la première fois à la Gare Saint Sauveur. Le temps d'un week-end, des communautés de passionnés viendront partager avec le public leur envie de créer, de fabriquer, de détourner…

3

C'est le nombre de jours pour cette édition. L'entrée cette année est libre et gratuite … N'hésitez pas à venir en famille ! On vous donne rendez-vous les 14, 15 et 16 octobre 2022.

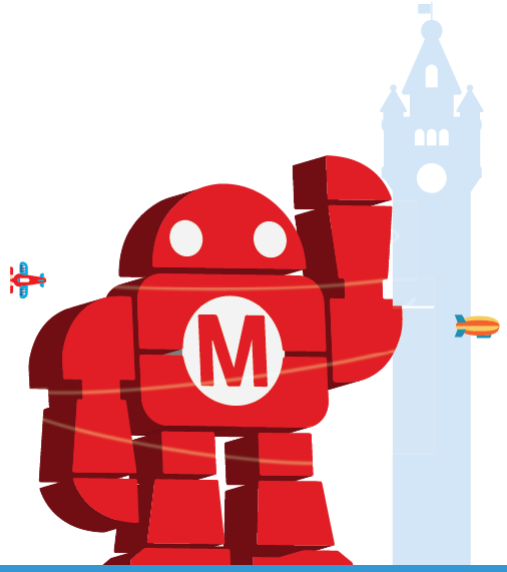
Fidèle à sa vocation - promouvoir l'esprit maker dans tous les domaines, Maker Faire Lille foisonnera à nouveau d'initiatives créatives, inventives et inspirantes.

C'est le nombre de makers attendus sur place : des designers et leurs créations écoresponsables, des cosplayers fantasques, des codeurs virtuoses, des ingénieurs rêveurs…

600

Maker Faire proposera aussi un focus sur l'habitat durable autour de thématiques comme les économies d'énergie et d'eau, la qualité de l'air, l'adaptabilité du logement, la lutte contre les nuisances sonores ou encore le jardinage responsable.

Dans chacun de ces registres, Maker Faire Lille donnera à voir des projets utiles à chacun, aux autres et au monde. En toile de fond, l'économie circulaire, inscrite dans la stratégie lilloise pour une transformation écologique juste, sera également mise à l'honneur. Des projets en lien avec le zéro déchet, le recours aux énergies de récupération, le réemploi, la réparation … viendront ainsi démontrer que produire et consommer différemment est possible.



THÉMATIQUES ABORDÉES

Les communautés de makers proposeront aux visiteurs **d'imaginer ensemble une maison plus durable** en proposant des projets en lien avec les thèmes :

LOW TECH

Réparabilité

Economies d'énergies

Economies d'eau

Qualité de l'air

Eco-construction

Adaptabilité du logement

Habitat durable

Jardinage responsable, agriculture urbaine

Rénovation énergétique

Nuisance sonore

... sans oublier la créativité et l'innovation des communautés de makers.

Economies d'énergie

Pour en discuter en classe, retrouvez les ressources ADEME sur cette thématique : 1, 2, 3

Exemple de projets makers :

- Regenbox, le premier régénérateur de piles alcalines open source

Qualité de l'air

Pour en discuter en classe, retrouvez les ressources ADEME sur cette thématique : 1

Exemple de projet maker : Le nez intelligent et connecté de Benjamin Cabé

Adaptabilité du logement

Exemples de projets maker :

- FAB Life, concours d'innovation frugale au service de l'autonomie !
- Poignée de redressement imprimée en 3D
- Support universel d'ouverture des bouchons à vis

Retrouvez notamment Jérôme Bonaldi, parrain du concours FabLife à la Maker Faire Lille

Rénovation énergétique

Exemple de projet maker : Iné-DIY-te par VIHOM.com - Architecte solidaire

Réparabilité

Pour en discuter en classe, retrouvez les ressources ADEME sur cette thématique : 1, 2

Les thématiques de réparabilité, économie circulaire, seconde vie, réemploi et upcycling vous intéressent ? A ce titre, venez découvrir l'événement : Les Hauts-de-France Réparent !

Repair café géant, présent à la Maker Faire Lille 2022.

Economies d'eau

Pour en discuter en classe, retrouvez les ressources ADEME sur cette thématique : 1

Exemples de projets makers :
Douche en circuit fermé -
Jardinière à économie d'eau -

Nuisance sonore

Exemple de projet maker :
- Pulp, briques murales d'isolation phonique en papier
- Inoui, aide au sommeil naturel, créant une bulle de silence

Eco-construction

Exemple de projet maker :
Construction 3D : Impression 3D en béton -

Jardinage responsable, agriculture urbaine

Exemple de projets makers :
- Ponos, permet de cultiver sur son balcon grâce à l'hydroponie
- Le lombricomposteur, permettant de transformer ses déchets de cuisine avec des lombrics
- L'aquaponie, un système de production alimentaire qui unit les plantes et l'élevage de poissons

Low-Tech

Exemple de projets makers : se référer au glossaire, page 22
Une exposition 100% Low-Tech par Vilette Makerz sera également présente !

Les communs

Le mouvement maker innove par une approche plus collaborative de développement de projets. Il favorise le partage des connaissances sur internet (Wiki, youtube, fichiers open source) mais aussi la transmission des savoir-faire et la mutualisation des machines au sein d'espaces physiques (Tiers lieux, Fablabs, Makerspaces, hackerspaces, espaces de coworking, médiathèques). Maker Faire Lille 2022 aura à cœur de révéler ces ressources partagées, gérées et maintenues collectivement par des communautés d'usagers qui contribuent à la constitution d'un patrimoine commun pour les générations futures.

Cela passera notamment par la présence de Fablabs, mais aussi par celle de youtubers : Paulygones, Made by Amaury, Chadi Chabib, Olivier Verdier et bien d'autres, qui fédèrent des communautés de milliers d'abonnés autour de contenus et tutoriels

Quels exemples à évoquer en classe ?

- Les Community Land Trusts des pays anglo-saxons / Les habitats participatifs et collaboratifs
- Les 345 fablabs et makerspaces qui parsèment la France et le concept de fablab
- L'essor des tutoriels sur YouTube

Economie circulaire

"L'économie circulaire est un système économique d'échange et de production qui, à tous les stades du cycle de vie des produits (biens et services), vise à augmenter l'efficacité de l'utilisation des ressources et à diminuer l'impact sur 'environnement tout en permettant le bien-être des individus."
(ADEME, 2014. Economie circulaire : Notions).

Si le modèle a mis du temps à s'imposer, force est de constater qu'il prend aujourd'hui de l'ampleur : friperies, recycleries et autres boutiques de trocs de marchandises voient le jour ! En 2028, le marché de la fripe dépassera celui de la fast fashion, d'après le rapport annuel du site américain Thred Up.

Des initiatives et une prise de conscience qui émergent à tous les niveaux, les écoles françaises peuvent par exemple bénéficier du label E3D (Ecole en démarche de développement durable), votre établissement scolaire fait peut-être partie des lauréats !

Les élèves et étudiants sont d'ailleurs fortement concernés par l'avenir de notre planète, la nouvelle génération se mobilise! En témoigne le mouvement de marche pour le climat suivi par des milliers de jeunes à travers le monde et porté par la figure emblématique de **Greta Thunberg, la jeune militante suédoise.** Recycler, Upcycler, réparer, favoriser les circuits courts, lutter contre l'obsolescence programmée, l'économie circulaire propose de repenser nos modes de production et de consommation afin d'optimiser les ressources naturelles et ainsi limiter les déchets générés.

Quels exemples à évoquer en classe ?

- Le Low Tech Lab et les aventures de Corentin de Chatelperron, alors étudiant à l'ICAM de Nantes, qui part à bord du bateau Nomade des mers tester des solutions low tech à travers le monde
- Les actions de HOP, Halte à l'Obsolescence programmée
- L'indice de réparabilité mis en place à partir de 2021 par l'Ademe
- Le mouvement des Repair Cafés, des ressourceries, des recycleries...

Retrouvez la conférence sur l'économie circulaire pour les collégiens le vendredi 14 octobre à 10h30 par Trézorium !
Places limitées, inscrivez-vous ici

Apprentissage par le Faire

Fournir une éducation de qualité à chaque enfant est le 4e objectif annoncé par l'ONU dans le cadre des Objectifs de Développement Durable, un appel mondial à agir pour éradiquer la pauvreté, protéger la Planète et faire en sorte que tous les êtres humains vivent dans la paix et la prospérité.

Si les enjeux sont importants pour la planète, ils ne peuvent être envisagés qu'à long terme et passent nécessairement par la sensibilisation et la formation des générations à venir. Le mouvement maker prône l'apprentissage par le faire, introduit l'idée que l'on peut se tromper et apprendre de ses erreurs, que faire soi-même et avec les autres, peut permettre à des jeunes en décrochage de reprendre confiance en eux et que c'est une voie vers la réinsertion.

Apprendre par le faire c'est acquérir des compétences souvent informelles et non reconnues par des diplômes.

Quels exemples à évoquer en classe ?

- L'association des tiers-lieux éducatifs

- L'école 42, la première formation en informatique entièrement gratuite, ouverte à toutes et à tous sans condition de diplôme et accessible dès 18 ans. Sa pédagogie est basée sur le peer-to-peer learning : un fonctionnement participatif, sans cours, sans professeur, qui permet aux étudiant(e)s de libérer toute leur créativité grâce à l'apprentissage par projets.

- Trezorium, entreprise reconnue de l'Économie Sociale et Solidaire, qui a pour mission de développer la créativité et l'émancipation des enfants et des grands enfants au moyen d'une pédagogie 'récréaCtive' à la fois récréative, créative et active et des nouveaux outils de fabrication numérique comme l'impression 3D, le code créatif, la robotique ou des kits électroniques.

LES TINY HOUSES

La Chtite Maison Solidaire

Le projet Lil'Pouss' s'installera fin 2022 à Lille.
6 tiny houses seront installées sur une friche de la ville pour accueillir des personnes qui augmenteront leur confort et d'autres qui le diminueront. Une rencontre à même niveau de confort, en diversité pour la plus grande richesse du bien commun

Tiny Vroum

TinyVroum, la mini caravane DIYautonome made in France.
Créée dans le nord, la TinyVroum est une micro caravane autonome, tout y est dans ses 3m2, une vraie mini maison mobile pour aller partout.

Fanny Moritz

Pour mettre en accord son mode de vie et ses convictions, Fanny Moritz fait un choix radical. Elle quitte le mannequinat pour devenir éco-activiste et conférencière. Depuis, elle multiplie les conférences et webinaires positifs et déculpabilisants pour inviter un maximum de monde à réduire déchets et empreinte carbone. Depuis l'été 2021, elle démarre la construction de sa Tiny House avec laquelle elle fera son Slow Tiny Tour. Elle nous fera l'honneur de nous rendre visite sur Maker Faire Lille 2022.

ATELIERS & ANIMATIONS

sans réservation, se présenter sur place pour inscriptions, selon les places disponibles restantes.

Vous trouverez deux types d'ateliers et animations sur Maker Faire Lille 2022 : ceux proposés par les exposants et ceux mis en place par Maker Faire et animés par des exposants ou animateurs.

Les exposants sont libres de proposer ou non une activité sur leurs stands.
Ce sont aussi eux qui fixent le nombre de participants acceptés, les âges requis, les créneaux d'ateliers.

Maker Faire met en place les ateliers suivants :

Rencontres des Youtubers Makers

Paulygones

Made by Amaury

Chadi Chabib

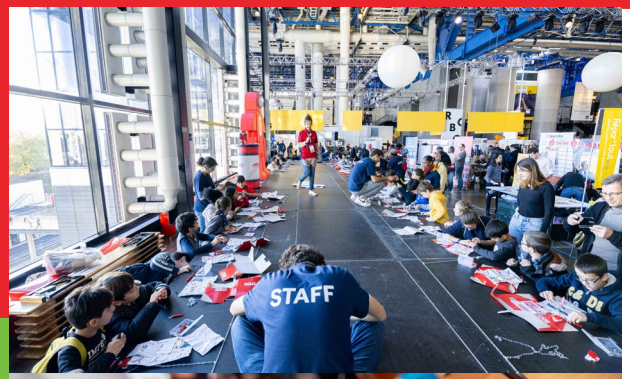
Olivier Verdier

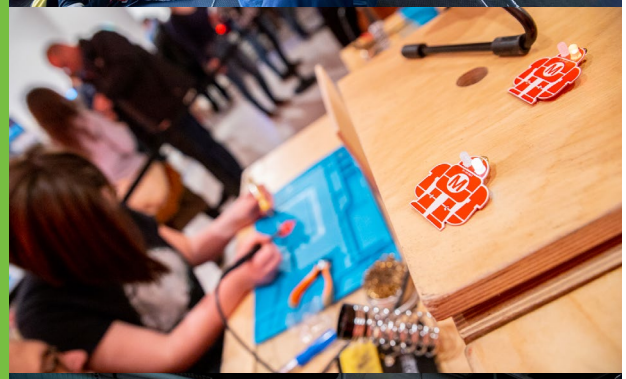
Conférence pour les collèges lycées par Trézorium - vendredi 10h30

Chaque année, les français produisent environ 340 millions de tonnes de déchets ce qui représente environ 5 tonnes de déchets par habitant et par an ! En réaction à notre économie linéaire à bout de souffle et qui se caractérise par la formule « extraire-fabriquer-jeter » sans préoccupations relatives à la raréfaction des ressources et à la production de déchets, une nouvelle économie dite circulaire se développe, plus durable et respectueuse de l'environnement et dont les makers sont pleinement acteurs ! Que peut-on créer à partir de déchets plastiques, de collants ou de coquilles de moules ? Comment les makers utilisent leur inventivité pour réduire voire faire disparaître la notion de déchets ? Venez les rencontrer en participant à cette conférence ludique et interactive, qui sera adaptée pour un public d'adolescents.

L'atelier géant

Fort de son succès en 2019, l'atelier géant revient cette année ! Cet atelier est devenu le poumon de Maker Faire. Il est composé d'une table qui peut accueillir 36 personnes. C'est l'occasion pour nous de mettre en avant un maker ou un partenaire. Ce dernier anime l'atelier pas à pas. Chaque atelier dure 1 heure. L'inscription se fait sur place dans la limite des places disponibles et éventuellement des âges requis. Retrouvez la programmation complète sur le guide de visite.





Pour le vendredi et cette journée dédiée aux scolaires nous mettons en place un atelier carton en partenariat avec Makedo et l'ESAAT. Les étudiants de l'ESAAT vont mettre en place un atelier géant pour construire des cabanes en carton. L'occasion de montrer que l'on peut penser l'habitat de demain autrement. Cette année cet atelier se trouvera dans la Halle B et sera rythmé par 6 ateliers par jour le samedi et le dimanche.

Atelier Apprendre à Souder

Venez apprendre à souder votre pins makey accompagné par notre équipe d'animateurs. L'atelier peut recevoir jusqu'à 12 personnes en même temps, à partir de 12 ans. La durée moyenne de réalisation du pins : 15 min

Zone Bois

Une zone entièrement dédiée aux makers qui travaillent le bois et vous apprendront comment manier machines et essences pour fabriquer toutes sortes d'objets.
Retrouvez entre autres : l'Air du bois, ATC design, Seed.

Zone PITCH

Cette année, la zone pitch accueillera une programmation de plus de 25 présentations de makers et partenaires. Destinés à une vingtaine de personnes, ces pitchs permettront de vous présenter des thématiques phares du mouvement maker : l'éducation pour tous, l'économie circulaire, l'écoconception, le Faire...

Zone TAPIGAMI

La Tapigami sera mise à l'honneur dans la **maison Biquini**.
La tapigami, c'est l'art de créer des œuvres géantes à partir d'adhésif de masquage, un art accessible à tous et très bon marché. Danny Scheible, un artiste californien vient vous présenter son travail et vous initier à sa technique. L'atelier peut recevoir une dizaine de personnes en même temps.
À partir de 6 ans.

Bar à COUTURE par Viny

Apprendre les bases de la couture, c'est aussi réparer, retailler, améliorer, créer… Viny, vous accueille dans cette zone dédiée au DIY où l'idée sera de travailler des tissus upcyclés. L'atelier peut accueillir une dizaine de personnes en même temps, la durée moyenne de réalisation d'un atelier : 20 min. À partir de 12 ans.
Fabrication de boudins de porte pour se préserver des courants d'air sous les portes.

Fabrication d'une suspension végétale, à partir de matériaux revalorisés. Nous voulons laisser chacun.e réaliser que construire & jardinier par soi-même n'est pas sorcier!
6 ateliers de 30min pas jour, inscription sur le stand Lilotopia

LES STANDS INTÉRESSANTS POUR LES ENFANTS :

- Fresque Quiz du Climat (accès libre sans réservation)
- Atelier découvrir la soudure électronique (sans réservation)
- La Kermesse numérique par les Amis de Mandela
- Trézorium, entreprise spécialisée dans la découverte des nouvelles technologies pour les jeunes
- Bretzel : pour démocratiser le lombricompostage urbain au sein de l'habitat, …
- Le labo du Blob: une créature aux comportements fascinants
- Les petits radis : pour découvrir la nature !
- Etika Spirulina : une ferme urbaine de spiruline
- Les trois camions des petits débrouillards (cours St So)

Zone LowTech

Une exposition low tech qui traite de 10 thématiques :
Produire, Cultiver, Indiquer, Cuisiner, Conforter, Se vêtir, S'exercer, Panser,
Rafraîchir, Se chausser

Vidéo Teaser de l'exposition
100% LowTech

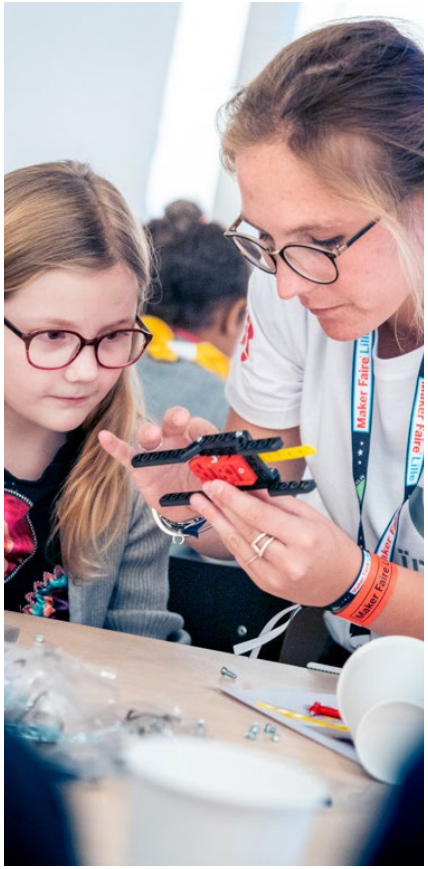
Atelier "Je bricole à l'école"

par Leroy Merlin

Atelier DREMEL

Apprenez à manier une Dremel, cet outil multifonction (ponçage, gravure).

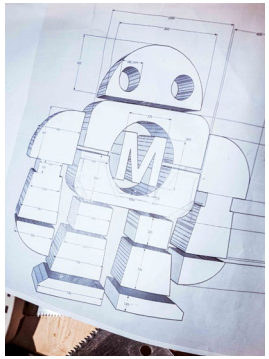
JOURNÉE ÉDUCATION



JOURNÉE ÉDUCATION

"Faire soi-même vous change et lorsque vous changez c'est le monde qui change"

- Dale Dougherty , Fondateur du Magazine Make et de Maker Faire



Crédits photos : Quentin Chevrier

GLOSSAIRE

▪ Maker

Quelqu'un qui **invente, fabrique, répare, recycle** en utilisant les **technologies numériques** . Quelqu'un qui **partage** ses connaissances avec la communauté.
En France, il y a **11 millions** de makers, 26% des Français déclarent avoir fabriqué, transformé ou customisé un objet, au cours des 12 derniers mois.

▪ Faire

Le ferment actif de pédagogie "Faute de ressources, de formation, d'accès aux outils, beaucoup aujourd'hui ne se retrouvent pas dans les mutations liées à la nouvelle révolution industrielle en marche. (...) Aider à libérer le potentiel créatif de tous ceux qui ont été et sont encore aujourd'hui tenus à distance de l'innovation. Sensibiliser l'ensemble des générations, des conférences, des rassemblements de manière itinérante. Des micro-bouleversements industriels à l'échelle du quartier, ville par ville, pays par pays. Reliés entre-eux, sans frontière. Basculer **du fait pour vous** au **faire pour vous** , du **faites-le vous-même** au faites-le ensemble."

▪ Tiers-lieux

"Les tiers-lieux, appelés aussi espaces de travail partagés et collaboratifs désignent des lieux de travail où la créativité peut naître entre différents acteurs, où la flexibilité répond aux difficultés économiques du champ entrepreneurial."
- La Coopérative des Tiers-Lieux

▪ Fablab

"Mot anglais, de **fabulous laboratories** "laboratoires fabuleux" en français. Lieux entre autres équipés d'outils de prototypage et de fabrication numérique. Ouverts à tous, ils proposent de venir apprendre, créer "presque tout et n'importe quoi" et partager. Les FabLabs invitent au "Do It with Others" (fais-le avec les autres). Les FabLabs sont pluriels, ils n'existent pas seuls, ils forment un réseau et ils sont une manifestation physique du réseau internet. Ils proposent de s'associer mondialement autour de valeurs communes et démocratisent localement des capacités de production jusqu'ici réservées aux professionnels ou aux industriels.
Tout comme le web a permis à chacun de publier, de partager, de diffuser ses idées, les FabLabs nous apportent la possibilité de fabriquer, d'expérimenter, de prototyper, de démontrer. Simplement de matérialiser nos idées, de les rendre réelles."
- Réseau Français des Fablabs

▪ Upcycling

"Upcycling, ou « en bon français » upcyclage ou recyclage, est un terme désignant l'action de récupérer des matériaux ou des produits dont on a plus l'usage afin de les revaloriser. On recycle donc « par le haut », en produisant des objets dont la qualité est supérieure au matériau d'origine. Le concept est apparu dans le milieu des années 1990 grâce à Reiner Pilz. Le terme a ensuite été repris par **William McDonough** et **Michael Braungart** dans leur ouvrage Cradle to Cradle : Remaking the way we make things paru en 2002."

- *Consoglobe*

▪ Hacker et Hackerspace

Unhacker est un curieux personnage et un personnage curieux, un explorateur pas seulement ancré dans le monde numérique. (...) Les hackers se retrouvent dans des Hackerspaces... Mais qu'est-ce que c'est ? Code, électronique, fabrication numérique, hacking, couture, art, algorithme, cuisine, conférence, musique, biohacking... Un hackerspace est un **lieu de tous les possibles** , de toutes les expérimentations. C'est un espace communautaire de partage des connaissances et des savoirs, un laboratoire à vocation culturelle, scientifique mais aussi sociale et politique.

- *Trézorium*

Ça vous intéresse ? On vous recommande : «Le Lexique du nouveau monde» par Trézorium

▪ Ressourcerie et recyclerie

Le terme de Ressourcerie correspond à un cahier des charges précis, défini par le Réseau National des Ressourceries. Pour être nommée Ressourcerie une structure doit : collecter des objets sans les sélectionner, les revaloriser, les redistribuer, et mener des actions de sensibilisation à l'environnement.

Les recycleries se distinguent par une collecte spécialisée, tout en poursuivant les mêmes objectifs de réemploi. Par exemple, une recyclerie pourra se spécialiser dans la collecte de jouets telle que l'association Rejoué ou bien de matériaux pour la Réserve des Arts.

- *Réseau Francillien du Réemploi*

▪ Low tech

"Au Low-tech Lab nous appelons « low-tech » les objets, les systèmes, les techniques, les services, les savoirs-faire, les pratiques, les comportements et même les courants de pensée qui s'articulent autour de trois principes :

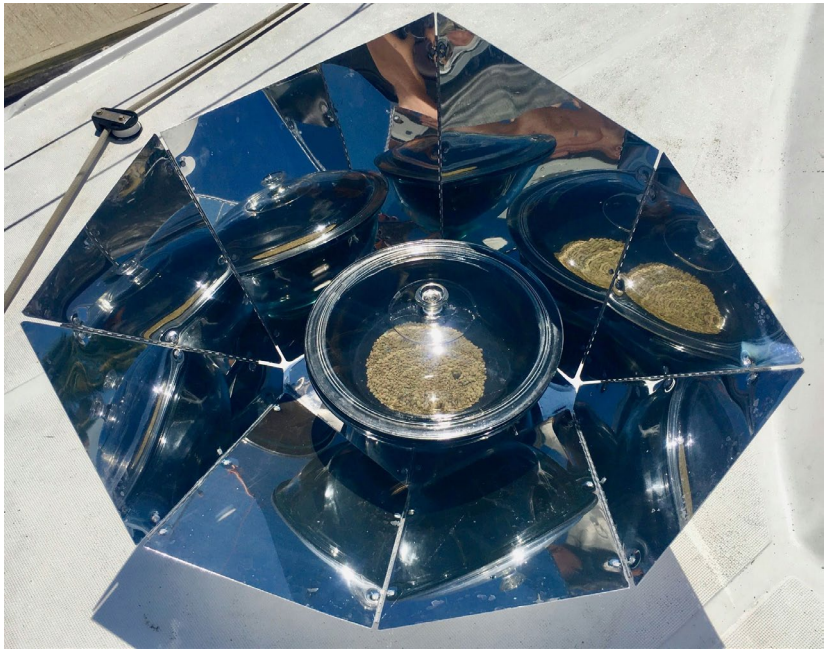
1 - La low-tech répond à des besoins essentiels tels que l'accès à l'eau, l'alimentation, l'énergie, l'habitat ou l'hygiène.

2 - La low-tech est durable dans le temps par sa conception robuste, modulable, réparable et fonctionnelle.

3 - La low-tech est accessible à tous, d'un point de vue économique, de simplicité mais aussi accessible en termes de connaissances pour répondre durablement aux besoins de chacun.

- Low-tech Lab, Socialter

Ça vous intéresse ? On vous recommande : «Les podcasts du Low-Tech Lab»



Four solaire - © Low-tech Lab

CONSEILS DE LECTURE

DOUGHERTY, Free to make, 2016

TREZORIUM, Lexique du nouveau monde, 2018

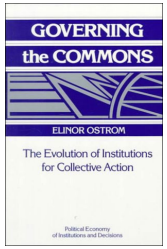
ANDERSON, Maker : la nouvelle révolution industrielle,

LALLEMENT, L'âge du Faire, 2015

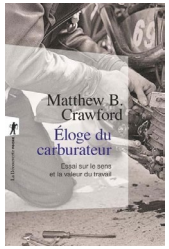
LALLEMENT, Makers, enquête sur les laboratoires du changement social, 2018

PERRUCHINI, Nouveaux artisans Portrait d'une génération qui bouscule les codes, 2018

FESTA, Notion en débat : les communs, 2018

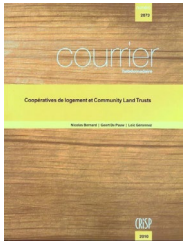


OSTROM, Governing the Commons : The Evolution of Institutions for Collective Action (Political Economy of Institutions and Decisions), Cambridge University Press, 1990



CRAWFORD, Eloge du carburateur, essai sur le sens et la valeur du travail, 2009

DELPRAT, YA+K & BASCOP, Manuel Illustré de bricolage urbain, 2016



Bernard Nicolas, De Pauw Geert, Géronnez Loïc, Coopératives de logement et Community Land Trusts.

Sites Web

- **Instructables** : la plateforme de partage de tutoriels
- **Le Monde diplomatique :** Elinor Ostrom ou la réinvention des biens communs
- **The Sea Cleaners :** association de défense de l'océan contre la pollution
- **La coopérative des tiers-lieux**
- **Réseau Français des Fablabs**
- **Réseau des tiers-lieux éducatifs**
- **Makerium.fr** : la plateforme de l'éducation par le faire par Trézorium
- **TechShop Lille**

INFORMATIONS PRATIQUES

▪ Conseils de visite

Afin que chacun puisse profiter au mieux de l'expérience Maker Faire, nous vous invitons à suivre ces recommandations :

• **Faire des petits groupes de visite,** le mieux étant 6 enfants pour un accompagnant. Vous pourrez adapter les parcours de visite et chacun pourra pleinement profiter de l'événement.

• **Prévoir environ 3 heures de visite.** Bien évidemment, nous vous laissons le soin d'adapter ce temps de visite.

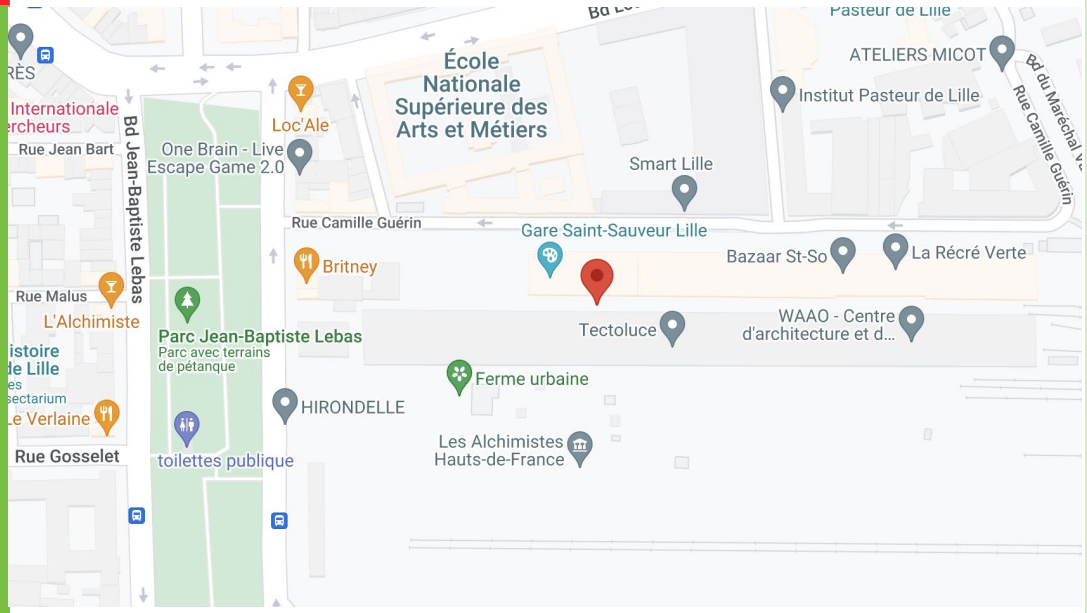
• Pas de vestiaire mis à votre disposition.

• **Faites de votre visite un réel temps d'échange avec les makers.** Maker Faire réunit des professionnels comme des particuliers qui souhaitent partager leur passion du Faire. Il est important de ne pas voir Maker Faire comme une "course aux ateliers" mais plutôt comme temps privilégié d'échange avec les makers. Nous tenons à sensibiliser les élèves au fait que, derrière les projets présentés, il existe des hommes et des femmes passionnés. Tout l'intérêt est donc de venir à la rencontre de ces personnes et de faire avec elles en étant attentifs à leurs consignes et conseils.

… bien respecter les créneaux horaires si vous en avez eu…

▪ Adresse

Gare Saint-Sauveur
17 Bd Jean-Baptiste Lebas, 59800 Lille



▪ Venir en transport en commun

Métro : Arrêt Lille Grand Palais
Autobus : Ligne 14
V'Lille : 2 stations à proximité

Plus d'informations sur le site Ilévia

RÉSEAUX

lille.makerfaire.com

contact@makerfairefrance.com

Page & Evenement

Page @makerfairefrance

Page @MakerFaireLille

Page

MFL22

NOS PARTENAIRES

porteur de la licence
de Maker Faire en
France depuis 2016

Seront présents sur le thème de l'éducation